Тетрис

1. Авторы.

Виноградов Александр  
Батыгин Артём

2. Описание идеи.

Реализовать игру "Тетрис", наиболее похожий на оригинальный.

3. Файл python: new\_tetris.py. В программе 2 класса: Figure, отвечающий за игровое поле и отображение фигур, Graphics, отвечающий за графический интерфейс. Все изображения, которые используются в приложении, в папке data.

4. Работа программы:

Реализован тетрис почти со всеми функциями и правилами оригинального тетриса. Отображается текущий счёт, счёт предыдущей игры, лучший счёт за текущий сеанс игры. Кнопка начала новой игры, возможность включить и выключить звук, переключить музыку, уменьшить или увеличить громкость.

5. Библиотеки numpy, pygame, keyboard

6. Скриншоты



